

2026년 제6회 SDGs 소셜벤처 챔피언십 참가자 모집 공고

전 세계 다양한 사회문제를 해결하여 지속가능한 지구촌을 실현하고, 지구촌 구성원들의 사회적 기업가정신 고취와 SDGs 가치의 사회적 확산을 도모하고자, SDGs 관련 창업 아이디어 또는 콘텐츠를 보유하신 분들을 아래와 같이 모집하오니 많은 신청 바랍니다.

2026년 9월 9일

사단법인 한국지속가능소셜벤처협회

1

사업개요

☐ 주최 · 주관 · 후원

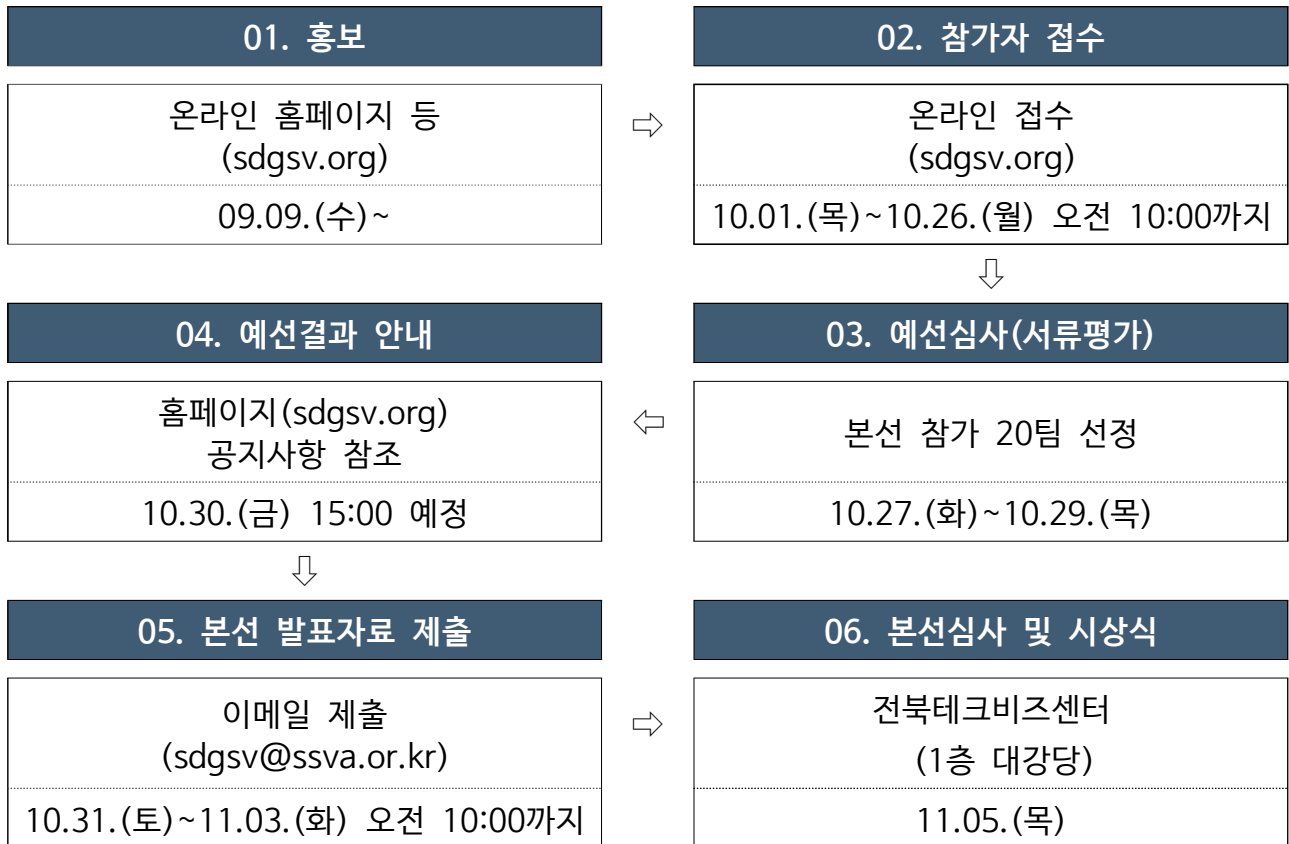
- (주최) 사단법인 한국지속가능소셜벤처협회
- (주관) 국립한밭대학교, 목원대학교, 전북창조경제혁신센터, 호서대학교
- (후원) 기술보증기금, 창업진흥원, 한국수자원공사

☐ 대회명 : SDGs 소셜벤처 챔피언십

* SDGs : Sustainable Development Goals(지속가능발전목표)

□ **대회목적** : 혁신적인 SDGs 창업 아이템·콘텐츠 발굴을 통해 사회적 기업가정신 고취와 SDGs 가치 확산에 기여

□ **추진절차 및 일정**



* 예선 및 본선 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 참가자에 별도 문자 안내

** 예선 합격자가 본선 진출을 포기할 경우, 각 섹션(트랙)별 선발 인원 다음 순위 참가자부터 순차적으로 추가 합격을 안내함

*** 크리에이터 섹션은 단일 심사(예선 겸 본선)로 진행되며, 03단계(예선심사) 완료 후 별도 본선자료 제출 없이 06단계(시상식)에만 참석

□ 공모주제

구분	예비창업가 섹션	창업가 섹션		크리에이터 섹션
		일반/테크임팩트	로컬임팩트	
공모 주제	SDGs 17개 중 대표 목표 1개를 선택하여 문제해결·창업아이디어 제시	SDGs 17개 중 대표 목표 1개를 선택하여 이와 부합하는 사업 아이템 제시	SDGs 17개 중 대표 목표 1개를 선택하여 이와 부합하는 로컬 기반 사업 아이템 제시	SDGs 17개 중 대표 목표 1개를 선택하여 이를 꾸준히 다뤄온 채널의 대표 영상 제시
비고	- 유사 경연대회 수상 이력 있는 아이디어 제출 불가(단, 피봇 또는 수상 이후 지속적 사업발전이 있는 경우 예외, 사업계획서 내 충실히 설명) - 아이템이 다수의 SDGs와 연관될 경우 사업계획서 본문에서 연관 목표를 함께 서술 가능			
	-	신청 아이템은 기존 주력사업과 동일하지 않아도 무방하나, 사업자 명의로 실제 추진 중이거나 추진 예정인 아이템이어야 하며, 추진현황(개발단계, 실행계획 등)을 구체적으로 제시해야 함		유튜브 채널 운영자에 한함(채널 내 대표 영상 1편, 10분 내외 제출)

※ 크리에이터 섹션 참가자는 향후 금융·보증 관련 제도 활용을 위해 크리에이터 보증 관련 세부 심사기준 및 요건 등을 참고하시기 바랍니다. 링크 참조:
<https://blog.naver.com/techkibo/223638259247>

〈K-SDGs〉



2

모집대상

□ 모집대상

예비창업가 섹션	창업가 섹션	크리에이터 섹션
접수기간 사업자등록을 하지 않은 자	- 창업 후 7년 이내인 자 (개인) 개업연월일 기준 (법인) 등기사항증명 설립일 기준	국세청 업종코드 940306 (1인 미디어 콘텐츠 창작자) 또는 921505(미디어 콘텐츠 창작성) 사업자

* 개인 또는 팀(5인 이하)으로 참가 가능, 참가자는 1개의 아이템으로만 참여

** 접수마감 이후 팀원 변경은 팀원 제외만 가능, 신규 팀원 추가 및 대표변경 불가

□ **참여제한** : 동일 아이디어로 정부부처 또는 공공 및 민간기관의 유사 경연대회에서 수상 이력이 있는 자는 참여 불가

* 동일 아이디어를 피뎀한 경우, 수상 이후 지속적인 사업의 발전이 이루어진 경우에 한해 동일 아이디어로 참여 가능하며, 이때 기존과 어떤 부분에서 피뎀 또는 지속적 사업의 발전이 이루어졌는지 사업계획서와 증빙자료를 통해 증명해야 함
→ **참가신청서에서 동일 아이디어 재도전에 체크 표시 필수**

3

신청방법

□ **접수기간** : 10.1(목) ~ 10.26.(월) 오전 10시까지

□ **접수방법** : 양식 다운로드 및 온라인 접수(www.sdgsv.org)

* 창업가 섹션 지원자는 접수 시 트랙(일반·테크임팩트/로컬임팩트) 중 1개를 선택하여 신청

□ 제출서류

예비창업가/창업가 섹션	크리에이터 섹션
• 신청서, 사업계획서, 증빙서류, 개인정보 수집 및 이용동의서	• 신청서, 증빙서류, 개인정보 수집 및 이용동의서

* 하나의 파일(hwp 또는 pdf)로 제출

4

심사기준

□ 예비창업가 · 창업가 섹션 심사

심사항목	주요내용	예선 배점	본선 배점
사회성	소셜미션, 해결하고자 하는 사회문제, 기대효과 등	35	30
실현가능성	해결방안·개발(개선)방안, 차별화/경쟁력 확보 방안 등	30	30
성장가능성	사업화 방안, 자금조달계획 등	20	20
팀 역량	팀 보유 기술역량과 노하우 등	15	10
발표력	발표 논리, 질문에 대한 답변의 구체성 등	-	10
합계		100	100

* 종합 평가점수 60점 이하는 선정 규모와 상관없이 제외

** 서류심사 평가 결과 아이템의 수준이 본 대회 운영목적 및 기준에 적합하지 않을 경우 본선 선정 규모는 예정보다 적게 선발할 수 있음

□ 크리에이터 섹션 심사

심사항목	주요내용	배점
창작성	콘텐츠 기획력, 독창성, SDGs 메시지 구현 방식	35
중립성	정치·종교 편향 및 금융 사행성 조장 없음의 정도	20
수익성	구독자 수, 조회수 등 채널 영향력 및 수익 창출 가능성	30
무해성	선정성·폭력성·허위정보 등 유해요소 없음 정도	15
합계		100

□ 가산점(예비창업가·창업가 섹션에 한해 적용)

- 신청한 아이템과 관련된 특허권 또는 실용신안권 보유자 최대 3점
 - * 단, 동 제안신청자가 권리자인 경우에 한함, 출원 건은 최대 1점
 - ** 다수의 특허 또는 실용신안권을 보유하고 있더라도 가점은 1~3점
 - *** 가점은 1단계 예선평가 시에만 반영하며, 신청 시 증빙서류(양식 안에 포함)를 제출하고 미제출 시 불인정

| 창업가 섹션 J-STEP 연계 안내 |

☑ 창업가 섹션 - 전북형 소셜벤처 육성사업(J-STEP) 가산점 안내

- 챔피언십 창업가 섹션 참가자가 2027년 전북형 소셜벤처 육성사업(J-STEP)에 참여할 경우, J-STEP 서면심사 시 가산점 혜택 부여
- J-STEP 주요 지원 내용 (전북 이전 조건)
 - (사업화지원금) 최대 5천만원 이내(평가를 통한 차등지급)
 - (기술보증기금 보증) 최대 30억원 연계(적극검토 대상)
- * 사업화지원금 및 보증은 심사 결과에 따라 지원 여부 및 보증금액이 결정됨
- ** 세부 금액 및 조건은 변경될 수 있으며, 정확한 사항은 전북창조경제혁신센터의 안내에 따름(세부 참여절차 추후 별도 안내 예정)

☑ 가산점 부여기준

구분		가산점	비고
챔피언십 신청 이력		1점	수상이력과 중복적용 가능
챔피언십 예선(서류심사) 특허권·실용신안권 가산점		1점	
챔피언십 수상 이력	대상	4점	특허·실용신안권 가산점 중복적용 불가
	금상	3점	
	은상	2점	
	동상	1점	
합계		최대 5점	동일기업 기준 가산점 최대 5점 인정

- * 신청이력은 수상이력과 중복적용 가능하며, 수상이력과 특허·실용신안권 가산점은 중복적용 불가함

5

포상

□ 포상규모

상훈	예비창업가		창업가		크리에이터	비고
	팀수	상금	팀수	상금	팀수	
대상	1팀	2,000,000원	1팀	2,000,000원	1팀	금융·보증 분야 후속과정 (예: 크리에 이터보증 등)
금상	2팀	1,500,000원	2팀	1,500,000원	1팀	
은상	3팀	1,000,000원	3팀	1,000,000원	1팀	
동상	4팀	500,000원	4팀	500,000원	1팀	
장려상	-	-	-	-	1팀	

* 포상계획은 모집결과, 제출된 아이템 수준, 또는 주관기관 참여 규모에 따라 변경될 수 있음

** 창업가 섹션은 일반·테크임팩트와 로컬임팩트 두 트랙으로 나누어 예선심사(트랙별 각 5팀 선발)를 진행하며, 본선심사는 트랙 구분 없이 통합 진행

*** 크리에이터 섹션은 상장 수여(비금전 포상) 및 후속과정 참여

6

유의사항

□ 한번 제출된 신청서와 사업계획서는 다시 수정하여 제출할 수 없으니 꼼꼼하게 검토한 후 제출 바람

* 크리에이터 섹션의 경우, 제출한 유튜브 영상은 심사 완료 시까지 비공개 전환·삭제·수정할 수 없음

□ 접수 이후 공개된 사업 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호하기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권(특허·실용신안 등)을 획득하여야 함(단, 크리에이터 섹션 제출 영상은 저작권법에 따라 창작과 동시에 보호되므로 본 조항이 적용되지 않음)

□ 모집공고문 미숙지로 인해 발생하는 불이익과 그에 따른 책임은 신청

자에게 있음

- ☐ 경진대회 일정은 주최측 사정에 따라 변경될 수 있음
- ☐ 심사위원 평가점수 등에 대하여 별도의 이의신청 및 피드백 요청은 받지 않으며, 심사 및 점수에 관한 내용도 일체 공개하지 않음
- ☐ 상금의 제세공과금은 본인부담임
- ☐ 제출된 사업계획서 및 콘텐츠의 저작권은 신청자에게 원시적으로 귀속되며, 이와 관련한 저작권 및 일체의 법적 책임은 신청자에게 있음
- ☐ 대회 과정이 본 협회 홈페이지, SNS, 온·오프라인 뉴스 등을 통해 송출될 수 있으므로 초상권, 지식재산권 등을 고려하여 참가해야 하고, 대회에 참가했을 경우 이에 동의한 것으로 인정함
- ☐ 아래의 경우 수상 사실이 취소되며 지급된 상금 및 상장을 반환하여야 함. 이로 인해 발생하는 민형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
 - 타인의 아이디어 또는 콘텐츠를 도용한 경우
 - 타 창업경진대회 또는 공모전에서 동일한 내용의 아이템으로 수상한 경우(아이템의 피벗, 사업의 지속적 발전 과정 증명 시 제외)
 - 제출 내용에 허위 기재가 있거나, 제3자의 저작권을 침해하거나, 모방·표절로 밝혀진 경우
- ☐ 상기 내용은 내부 사정에 따라 변경될 수 있으며, 명시되지 않은 내용은 주최 측 정책에 따름

7

문의처

- ☐ **운영국 이메일** : sdgsv@ssva.or.kr
- ☐ **홈페이지 게시판** : <https://www.sdgsv.org/QnA>